

订阅DeepL Pro以编辑此演示文稿。  
访问[www.DeepL.com/pro](https://www.deepl.com/pro?cta=edit-document)，了解更多信息。

尊敬的《时报》谜题编辑

我以MCM团队2314475的身份给你写信，总结我们在预测Wordle方面的成果。

在分析了各种数据来源并进行了广泛的研究后，我们做出了一些

我相信你的读者可能会对这些有趣的发现感兴趣

首先，我们建立了一个模型来解释每一次报告的结果数量的变化。

天。我发现，使用\*\*ARIMA模型\*\*建立时间序列回归模型

为报告结果的数量可以最好地解释这一变化。ARIMA是一个时间序列

分析方法，它是自回归移动平均模型（ARMA）的组合。

和微分积分模型（I）。ARIMA模型通过以下方式使时间序列数据变得稳定

差，并在此基础上建立了一个自回归移动平均模型来预测

的未来价值。基于这个模型，我们建立了一个预测区间，用于预测

2023年3月1日的报告结果。我的预测是，报告结果的数量在

这一天将在19368-20982的范围内。

其次，我们调查了一个给定的词的任何属性是否会影响百分比

的报告分数在困难模式下播放。我们的分析发现，有一个显著的

词的频率与报告中的分数百分比之间的相关性。

困难模式。具体来说，更常见的词往往在困难模式下报告更高的分数。

模式。然而，我没有发现一个特定的其他属性之间有任何显著的相关性。

词（如该词的不规则拼写）和报告的分数百分比。

困难模式

第三，我们建立了一个模型来预测特定的报告结果的分布。

解词在未来。我们的模型使用相关的属性，这些属性通常用于

描述聚类的结果。在这个模型的基础上，我们做了一个具体的预测，即

2023年3月1日，"EERIE "一词。我们预测，这个词的报告结果分布是

将是（1=0%，2=2%，3=15%，4=33%，5=30%，6=16%，X=4%。）

然而，这一预测也存在一些不确定性，因为

报告结果可能因玩家的选择和当天的不确定因素而不同。

第四，我们开发了一个模型，按难度对解词进行分类。我们使用中心

系统集群的决策集群和一个给定单词的属性来预测它是否是

被划分为 "困难"、"中等 "和 "容易"。我们的分析发现，字数较少的

出现的单词通常被归类为 "困难"，而更常见的单词通常被归类为

为 "简单"。此外，重复次数多的词也常常被归类为 "简单"。

而具有高正交性的词通常被归类为 "困难"。基于这个模型。

"EERIE "这个词被归类为 "容易"。

最后，这个数据集还有其他值得一提的特点。对于

例如，我们注意到，报告结果的数量将逐渐减少并稳定下来。

随着时间的推移，这表明Wordle游戏的受欢迎程度正在逐渐下降。在

此外，数据集包含广泛的词汇，从常见的英语词汇

到更多晦涩难懂的术语。

总之，我们相信我们的分析为我们提供了宝贵的洞察力，使我们了解到了模式和方法。

提供的数据集中的趋势。我们希望这些发现能引起您的兴趣。

我们期待着听到您的任何反馈或意见。

真诚的。

衷心感谢您。

你的朋友